



ประกาศสำนักงานลูกเสือแห่งชาติ

เรื่อง รับสมัครเข้าร่วมการประกวดสื่อออนไลน์ ScoutDD Challenge : ทำดี ทำได้ ทำทันที

ด้วยสำนักงานลูกเสือแห่งชาติจะดำเนินการประกวดสื่อออนไลน์ ScoutDD Challenge : ทำดี ทำได้ ทำทันที จึงขอเชิญชวนลูกเสือและเนตรนารี ร่วมส่งผลงานเข้าประกวดสื่อออนไลน์ ScoutDD Challenge : ทำดี ทำได้ ทำทันที เพื่อส่งเสริมการใช้ระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” ในการบันทึกความดี สร้างแรงบันดาลใจ และเผยแพร่การทำความดีผ่านสื่อสังคมออนไลน์ โดยมีรายละเอียดดังนี้

๑. วัตถุประสงค์

- ๑.๑ เพื่อส่งเสริมการสมัครและใช้งาน ระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที”
- ๑.๒ เพื่อผลิตสื่อสร้างสรรค์ในการประชาสัมพันธ์ และสร้างการรับรู้เกี่ยวกับระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” ผ่านช่องทางที่หลากหลาย
- ๑.๓ เพื่อยกย่องเชิดชูเกียรติและสร้างแรงบันดาลใจ ให้แก่ผู้มีส่วนร่วมในเข้าประกวดสื่อออนไลน์ ScoutDD Challenge : ทำดี ทำได้ ทำทันที
- ๑.๔ เพื่อสร้างเครือข่ายการเรียนรู้และการทำความดีผ่านสื่อดิจิทัล

๒. ประเภทการประกวด

ประเภทที่ ๑ : “รู้จัก ScoutDD”

ผลิตสื่อออนไลน์เพื่อสร้างความเข้าใจ แนะนำระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” คืออะไร วิธีการสมัครสมาชิก และเชิญชวนให้สมัครเข้าใช้งาน

ประเภทที่ ๒ : “ทำดีผ่าน ScoutDD”

ผลิตสื่อออนไลน์ถ่ายทอดการทำความดี เน้นเรื่องราวการลงมือทำและสร้างแรงบันดาลใจ พร้อมบันทึกและรายงานผลผ่านระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” โดยเนื้อหาควรนำเสนอตามลำดับ ดังนี้

- ๑) ทำความดี เช่น จิตอาสา ปลูกต้นไม้ ช่วยเหลือผู้สูงอายุ ช่วยเหลือผู้พิการ บริจาคโลหิต ฯลฯ
- ๒) รายงานการทำความดีในระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที”
- ๓) ประโยชน์ที่ลูกเสือ เนตรนารี ได้รับจากระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที”

๓. รูปแบบผลงาน

๓.๑ คุณลักษณะทางเทคนิคของวิดีโอเป็นคลิปวิดีโอแนวตั้ง อัตราส่วน ๙:๑๖ ความยาวของคลิปอยู่ระหว่าง ๖๐ - ๙๐ วินาที ความละเอียดของไฟล์วิดีโอต้องไม่ต่ำกว่าระดับ Full HD (๑๐๘๐ x ๑๙๒๐)

๓.๒ รูปแบบการนำเสนอคอนเทนต์สามารถเลือกผลิตและนำเสนอเนื้อหาได้อย่างอิสระ เช่น Motion Graphic, Animation, Vlog, Storytelling หรือรูปแบบสร้างสรรค์อื่นๆ ที่สอดคล้องกับประเภทที่สมัคร

๓.๓ ช่องทางการเผยแพร่ (แพลตฟอร์ม) ผู้สมัครสามารถเผยแพร่ผลงานผ่านช่องทางวิดีโอสั้นบนแพลตฟอร์ม ๔ ช่องทาง ดังนี้

๓.๓.๑ Facebook Reels

๓.๓.๒ TikTok

๓.๓.๓ YouTube Shorts

๓.๓.๔ Instagram Reels

โดยผู้สมัครสามารถเลือกส่งผลงานได้ตั้งแต่ ๑ ช่องทางขึ้นไป หรือส่งครบทั้ง ๔ ช่องทางก็ได้

๔. รูปแบบการส่งผลงาน

๔.๑ รูปแบบบุคคล

- ลูกเสือ เนตรนารี ทุกประเภท ที่เป็นสมาชิกของระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” (บุคลากรทางการลูกเสือไม่สามารถส่งผลงานได้)

หมายเหตุ กรณีผู้สมัครมีข้อจำกัดด้านอายุตามเงื่อนไขของแพลตฟอร์ม อนุญาตให้ใช้บัญชีทางการของสถานศึกษา/กองลูกเสือโรงเรียน หรือบัญชีของผู้ปกครอง ในการเผยแพร่ผลงานแทนได้

๔.๒ รูปแบบทีม

- สมาชิกภายในทีม จำนวน ๒ – ๕ คน ต้องเป็นลูกเสือ เนตรนารี ทุกประเภท ที่เป็นสมาชิกของระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” และต้องอยู่ภายในสถานศึกษาเดียวกัน (บุคลากรทางการลูกเสือไม่สามารถส่งผลงานได้)

หมายเหตุ ลูกเสือ เนตรนารี สามารถเลือกส่งผลงานเข้าประกวดได้ทั้งรูปแบบบุคคล และรูปแบบทีม โดยผู้สมัครแต่ละบุคคลหรือแต่ละทีม มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวดได้ ๑ ผลงาน ต่อ ๑ ประเภท การประกวด

๕. วิธีการส่งผลงาน

๕.๑ กรอกใบสมัครผ่าน Google Form ให้ครบถ้วนตามที่สำนักงานลูกเสือแห่งชาติกำหนด

๕.๒ ผู้สมัครจะต้องติด Hashtag ที่กำหนดทั้งหมด ดังนี้

#ScoutDDChallenge

#ScoutDD

#ทำดีทำได้ทำทันที

#ลูกเสือทำความดี

#สำนักงานลูกเสือแห่งชาติ

๖. หลักเกณฑ์การตัดสิน

ใช้คะแนนจากการมีส่วนร่วมบนสื่อสังคมออนไลน์ Social Engagement โดยคำนวณคะแนนจากทุกแพลตฟอร์มที่ผู้สมัครส่งเข้าประกวดคลิปวิดีโอ รายละเอียดดังนี้

๖.๑ เครื่องหมายแสดงความรู้สึก (Like/Reaction) ๑ คะแนน

๖.๒ เครื่องหมายเผยแพร่ (Share) ๓ คะแนน

ผลการพิจารณาของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด

๗. การมอบรางวัล

ผลงานที่มีคะแนนการมีส่วนร่วมบนสื่อสังคมออนไลน์ (Social Engagement) รวมสูงสุด ลำดับที่ ๑ - ๑๐ จะได้รับโล่รางวัลและเกียรติบัตร โดยแบ่งการมอบรางวัลในแต่ละประเภทการประกวด ดังนี้

๗.๑ ประเภทที่ ๑ "รู้จัก ScoutDD"

รูปแบบบุคคล จำนวน ๑๐ รางวัล

รูปแบบทีม จำนวน ๑๐ รางวัล

๗.๒ ประเภทที่ ๒ "ทำดีผ่าน ScoutDD"

รูปแบบบุคคล จำนวน ๑๐ รางวัล

รูปแบบทีม จำนวน ๑๐ รางวัล

๘. เงื่อนไขการประกวด

๘.๑ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่ผู้สมัครสร้างสรรค์ขึ้นด้วยตนเอง ไม่เคยเผยแพร่หรือได้รับรางวัลจากการประกวดอื่นใดมาก่อน

๘.๒ ผลงานต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ ทรัพย์สินทางปัญญา หรือสิทธิอื่นใดของบุคคลอื่น

๘.๓ ผลงานต้องไม่มีเนื้อหาที่ขัดต่อกฎหมาย ศีลธรรมอันดีงาม ความสงบเรียบร้อยของสังคม หรือมีลักษณะลบหลู่ ดูหมิ่น พาดพิง และส่งผลกระทบต่อสถาบันพระมหากษัตริย์และศาสนา

๘.๔ ผู้สมัครต้องปฏิบัติตามกติกาและขั้นตอนการส่งผลงานอย่างครบถ้วน หากตรวจพบว่า มีการทุจริตหรือทำผิดเงื่อนไข คณะกรรมการมีสิทธิ์ยกเลิกการเข้าร่วมประกวดและเรียกคืนรางวัลได้ทันที

๘.๕ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๙. ระยะเวลาดำเนินงาน

๙.๑ เปิดรับสมัครและเผยแพร่ผลงาน ระหว่างวันที่ ๑ - ๑๕ ตุลาคม ๒๕๖๙

๙.๒ ประกาศผลงานที่มีคะแนนการมีส่วนร่วมบนสื่อสังคมออนไลน์ (Social Engagement) รวมสูงสุด ลำดับที่ ๑ - ๑๐ ภายในวันที่ ๒๖ ตุลาคม ๒๕๖๙

๙.๓ มอบรางวัล ตามวันเวลาและสถานที่ ที่สำนักงานลูกเสือแห่งชาติกำหนด จะแจ้งให้ทราบอีกครั้งหนึ่ง

๑๐. การตรวจสอบสิทธิ์

คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการตรวจสอบความถูกต้องของการสมัคร กติกาความเป็นเจ้าของผลงาน และการใช้บัญชีผู้ใช้งาน หากตรวจพบการกระทำที่เข้าข่ายทุจริต คณะกรรมการ มีสิทธิ์ตัดสิทธิ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

๑๑. ลักษณะผลงานที่ไม่ได้รับการพิจารณา

ผลงานที่ละเมิดลิขสิทธิ์ คัดลอก ดัดแปลง ใช้เนื้อหาที่ไม่เหมาะสม มีเนื้อหาทางการเมือง แอบอ้างการค้า/โฆษณาสินค้า หรือมีข้อความ/ภาพที่สร้างความแตกแยกเกลียดชังหมิ่นประมาท

๑๒. สิทธิในผลงาน

ผู้สมัครยังคงเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ในผลงานของตนเอง ทั้งนี้ ผู้สมัครตกลงให้สำนักงานลูกเสือแห่งชาติสามารถนำผลงานไปใช้ เผยแพร่ ทำซ้ำ ดัดแปลง หรือประชาสัมพันธ์ เพื่อประโยชน์ในการส่งเสริมกิจการลูกเสือและการเผยแพร่ระบบบันทึกความดี ScoutDD “ทำดี ทำได้ ทำทันที” โดยไม่แสวงหากำไร พร้อมระบุชื่อเจ้าของผลงานเมื่อเหมาะสม

๑๓. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

๑๓.๑ เพจเฟซบุ๊ก ระบบบันทึกความดี ScoutDD

๑๓.๒ สำนักงานลูกเสือแห่งชาติ กลุ่มงานระบบบันทึกความดี ScoutDD โทร. ๐ ๓๘๑๙ ๐๗๙๘

ประกาศ ณ วันที่ ๒๑ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๙



(นายวรัท พุกษาทวีกุล)
เลขาธิการสำนักงานลูกเสือแห่งชาติ